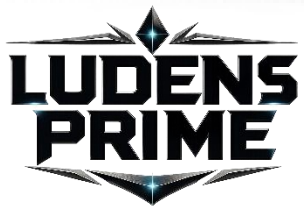

_____
Nome

_____
Codinome

_____
Natalidade

_____ _____ _____
Idade Altura Peso

_____
Jogador (a)

_____
Mestre

ATRIBUTOS

●○○ ○○○ Emocional
●○○ ○○○ Físico
●○○ ○○○ Intelectual
●○○ ○○○ Sensorial
●○○ ○○○ Social

SEGURANÇA

( ) Defesa
( ) Determinação
( ) Discrição
( ) Esquiva
( ) Evasão
( ) Mental
( ) Reflexos
( ) Vigor

DESTAQUES

Ações por Rodada
Concentração
+ Iniciativa
Resistência

PROFICIÊNCIAS

○○○○○ Arte (_____)
○○○○○ Automobilismo
○○○○○ Briga
○○○○○ Ciência
○○○○○ Convicção
○○○○○ Engenharia
○○○○○ Esportes
○○○○○ Estudo (_____)
○○○○○ Força
○○○○○ Gatuno
○○○○○ Investigação
○○○○○ Malandragem
○○○○○ Mente
○○○○○ Montaria
○○○○○ Observação
○○○○○ Persuasão
○○○○○ Pontaria
○○○○○ Profissão (_____)
○○○○○ Saúde
○○○○○ Sobrevivência
○○○○○ Sorte
○○○○○ Talento (_____)
○○○○○ Tecnologia
○○○○○ Outro (_____)
○○○○○ Outro (_____)

PONTOS DE OURO

☆☆☆☆☆

PONTOS NARRATIVOS

✧ ✧ ✧

Caminho
Total: _____
Gasto: _____

FRASE ESPECIAL

Graças a _____
_____,
1x por Sessão (4 hrs) eu
posso _____
_____
_____.

FRASES

❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____
❖ _____
_____

DEFEITO

❖ _____
_____
_____

HABILIDADES

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

ARMAS

ITENS CARREGADOS

INVENTÁRIO

ITENS MÁGICOS E ARTEFATOS

VEÍCULOS E ANIMAIS

OUTRAS ANOTAÇÕES

Atributos iniciais: 1/2/2/3/3
Custo: 20

Seguranças iniciais:
5/6/7/8/10/12/14/16
Custo: 10

Ações por Rodada (básica): 1
Concentração básica: 12
Iniciativa básica: +7
Resistência básica: 15

Pontos de Ouro: 2
Pontos Narrativos: 1

Proficiências iniciais: 12
(Máx. 4 em cada)
Custo: 8

Frases: 1 / Custo: 18

Habilidades iniciais: 2
Custo: 15

TABELA DE DIFICULDADES	
03	Mísera
06	Baixa
09	Média
12	Complexa
15	Difícil
18	Épica
21	Lendária
24	Extrema
25	(Sempre Acerto)

Igualar a DF: Algo aconteceu, mas foi abaixo do proposto.

SITUAÇÕES OCASIONAIS

- Armas exóticas e improvisadas: -2
- Capacidade visual:
-1 precária
-3 extremamente precária
-5 anulada
- Contra-ataque: -4
- Flanqueado:
2 lados opostos: -2
Vários lados: -4
- Focando o golpe:
Pequeno: -2
Minúsculo: -4
- Doenças e outras condições físicas:
Incomodo: -1
Grande incomodo: -2
Sofrimento agravado: -3
- Mão inábil:
Operar mecanismos: -1
Armas de disparo: -2
Armas de corpo-a-corpo: -3
- Segurar com 2 mãos: +2
- Pontaria em locomoção:
Atirador: -2
Atirador e alvo: -4
- Queda: 1D6 x metros
O 1° metro não conta
- Sacar a arma/objetos:
Acesso fácil: -2
Acesso razoável: -1 Ação
Acesso complicado: -2 Ações
- Sono: -4